

Campeonato Provincial de Pontevedra

Reglamento Técnico:

1. Modelos admitidos

-Quedan admitidos todos los modelos LMP e Hypercar, reproducidos por cualquier marca de slot.

-Cualquier duda en este apartado, quedará a criterio de la organización del campeonato.

2. Carrocería

-De estricta serie y sin modificaciones.

-Las piezas susceptibles de rotura y/o pérdida, como retrovisores, antenas, limpiaparabrisas, luces, etc. serán aconsejables, pero no obligatorias, pudiendo ser sustituidas por piezas artesanales.

-Los alerones son obligatorios, pudiendo ser sustituidos por alerones artesanales.

-El habitáculo puede ser el original, o su versión en lexán de cualquier marca comercial.

-El peso mínimo de la carrocería es de **14gr**. En caso de no llegar al peso mínimo, deberá instalarse un lastre pegado a la bandeja interior.

-Tornillería libre dentro de cualquier marca de slot.

-Cualquier duda en este apartado, quedará a criterio de la organización del campeonato.

3. Chasis

-Libre dentro de los fabricados, tanto en inyección o impresión 3D, para cada modelo concreto, de cualquier marca comercial de slot.

-Deberá mantenerse de serie, sin modificaciones, salvo las permitidas a continuación:

- Limar el perímetro, ligeramente, para permitir la correcta basculación de la carrocería.
- Limar el contorno del hueco de la cuna, ligeramente, para que ésta encaje correctamente y la suspensión trabaje sin rozamientos.
- Limar y agrandar los huecos de los tornillos, hasta conseguir la holgura deseada.

- Limar el hueco donde encaja el eje delantero, para poder elevar el mismo hasta la altura deseada.

-Cualquier duda en este apartado, quedará a criterio de la organización del campeonato.

4. Soporte de motor

-Libre de cualquier marca de slot.

-Prohibida cualquier modificación que no sea agrandar los huecos de los tornillos y eliminar rebabas perimetrales.

-Cojinetes libres dentro de cualquier marca de slot, tanto cojinetes de fricción o rodamientos de bolas.

-Cualquier duda en este apartado quedará a criterio de la organización del campeonato.

5. Guía

-Libre dentro de cualquier marca de slot y sin modificaciones, salvo limar aristas y recortar la profundidad de la quilla.

-Trencillas libres dentro de cualquier marca de slot.

6. Suspensión

-Libre dentro de cualquier marca comercial de slot.

7. Ejes y ruedas

-Ejes libres dentro de cualquier marca comercial de slot.

-Llantas libres dentro de cualquier marca de slot y sin modificaciones.

-Gomas delanteras libres, dentro de cualquier marca de slot. Deberán ser de goma negra y cubrir todo el ancho de la llanta.

-Gomas traseras, las entregadas por la organización.

-Las ruedas no deberán sobresalir por fuera de los pasos de rueda.

-Cualquier duda en este apartado, quedará a criterio de la organización del campeonato.

8. Transmisión

-Piñón libre dentro de cualquier marca de slot.

-Corona libre dentro de cualquier marca de slot. Prohibido aligerarla.

9. Motor

-Admitidos los siguientes motores:

- Slot.it: Boxer, Flat 6 y Flat 6S
- Scaleauto: SC11B, SC11C, SC26 y SC29
- Black Arrow: Apache, Sioux y Comanche
- Sloting Plus: Speed 5
- SRC: P2

-Magnetismo máximo permitido de 4'5 gr UMS

-Cables libres dentro de cualquier marca de slot.

-Cualquier duda en este apartado, quedará a criterio de la organización del campeonato.

10. Imanes

-Prohibidos los imanes.

11. Lastres

-Prohibidos los lastres, salvo los de la carrocería, en caso de ser necesario.